

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE GUERRERO



UNIDAD DE CIENCIAS DE DESARROLLO REGIONAL

MAESTRÍA EN GESTIÓN PARA EL DESARROLLO SUSTENTABLE (CONACYT)

PROGRAMA INCORPORADO AL PADRON NACIONAL DE POSGRADO DE CALIDAD (PNPC)

TÍTULO DEL PROYECTO

“GUERRERO LEGENDARIO, HERRAMIENTA LÚDICA DIDÁCTICA PARA FOMENTAR EL CONOCIMIENTO DE LA DIVERSIDAD CULTURAL DE GUERRERO”

**Trabajo para obtener el grado de
Maestro en Gestión para el Desarrollo Sustentable**

Presenta:

C. IGNACIO OCAMPO RODRÍGUEZ

Matricula: 16260145

Generación: 2016 - 2018

Director (a)

Dra. Dulce María Quintero Romero

Comité Tutorial:

Dra. Cristina Gabriela Barroso Calderón

Dr. Manuel Ruz Vargas

Dra. María Esther Méndez Cadena

Dra. Rocío López Velasco

Acapulco, Guerrero, México.

Julio 2018

RESUMEN

En la diversidad cultural de estado de Guerrero residen las claves del desarrollo sustentable regional de la misma entidad, permitiendo un cambio de enfoque que contemple un equilibrio de lo ecológico, económico y social para el fomento de un indispensable sentido de pertenencia.

Guerrero, es un estado heterogéneo que tiene una importante riqueza cultural, resultado de su desarrollo histórico regional y de la variedad de etnias indígenas, mestizas y afrodescendientes que lo habitan.

Esta riqueza cultural, enfrenta el riesgo de que de no ser preservada puede ser desconocida por las nuevas generaciones de sus pobladores ante la falta de identificación con ella. De ahí la importancia de trabajar en la elaboración de propuestas que puedan ser complementarias a los contenidos de programas educativos que refuercen el conocimiento de esta diversidad de culturas a fin de aminorar el impacto de una visión de modernidad globalizante-homogeneizante que se orienta a la estandarización de valores y una lógica general.

El presente proyecto propone aprovechar las Tecnologías de la Información y Comunicación (TICs) con un enfoque didáctico, a fin de recopilar y difundir la riqueza cultural Guerrerense a través de un formato divertido y entretenido. Guerrero Legendario, es el videojuego con contenido documentado, fundamentado y estructurado, que representa una herramienta para ser usado en las aulas de la educación básica y en espacios de educación no formal, a través de la acción lúdica de interacción que permita resaltar el pasado histórico, reforzando con ello su sentido de pertenencia a esta región de México.